

MZone.ver

FINX

부가가치력 및 근거 문서

1 --- 일의 부가 가치력과 실력 수준에 따른 소득의 크기

2 --- 산업/직업별 부가 가치력과 전략, 출처

3 --- 인성과 실력 수준에 따른 소득의 크기

4 --- 인성 리스트 및 요약본

1 소득(수입)의 크기는 일(아이템)의 부가가치력과 자신의 실력 수준이 결정한다



2 산업 별 부가 가치력 비교표

부가가치력LEVEL	산업/업종	기준 설명
5	플랫폼/데이터 산업	AI/데이터/네트워크 기반의 초고부가가치 산업
	반도체 산업	기술집약적, 글로벌 시장 지배력 높음
	바이오/제약	R&D 중심, 혁신기반 고수익 가능
4	IT 소프트웨어	지식기반 산업, 소프트웨어 부가가치 높음
	금융업	이자/자산운용 수익 기반, 고부가 산업
	헬스케어	건강관리, 데이터기반 서비스 확대 중
	환경/에너지산업	신재생/친환경 관련해 고부가가치화 진행 중
3	교육 서비스업	콘텐츠/자격/브랜드 따라 편차 존재
	엔터테인먼트	IP, 콘텐츠 브랜드 영향력 크면 부가가치 높음
	건설업	노동/자재비 비중 높고, 부가가치 중간 수준
2	공공서비스	정책/공공기반, 비영리 구조의 낮은 수익성
	물류/운송	규모의 경제 있으나 단순 반복, 기술 난이도 낮음
	도소매업	유통마진 중심, 경쟁 심화
	제조업 (조립·가공)	중간재/완제품 생산 중심, 기술 난이도 중간
1	전통 서비스업 (음식, 숙박)	노동집약적, 낮은 진입장벽, 낮은 마진

2-2 직업 별 부가 가치력 비교표

부가가치 수준	기준 설명	예시 직업 (직군)	특징 요약
1단계 (매우 낮음)	시장이 작고 수익이 낮으며 반복 노동 중심	편의점 알바, 청소, 택배 상하차, 막노동, 콜센터 단순응대	대체 쉬움, 임금 낮음, 수익구조 단순, 미래 성장성 낮음
2단계 (낮음)	중간 수익 가능하지만 기술 진입 장벽 낮음	미용사, 전단지 배포, 전통시장 소상공인, 음식배달	고정 수익 적고 노동 강도 높음, 자동화 대체 가능
3단계 (보통)	일정 기술과 경험 요구, 고정고객 기반	학원강사, 보험FP, 부동산 중개업, 카페 운영, 셀러	경쟁 많음, 수익 편차 큼, 브랜드화에 따라 이동 가능
4단계 (높음)	전문성과 확장성 겸비, 프리랜서 고소득자 등	변호사, 회계사, 전문의, IT개발자, 컨설턴트, 유튜버(100k↑), 스타강사	자기 브랜드화 가능, 고수익, 기술 진입장벽 있음
5단계 (매우 높음)	시장지배력 또는 스케일 기반 수익 구조 보유	스타트업 대표, 플랫폼 창업자, VC, 대형 자산가, 저자/강연가/인플루언서(1M↑), 특허/IP 보유자	레버리지 큼, 자동/수익모델화, 글로벌 확장 가능

2-3 직장인 부가가치 수준 1~5단계 분류

부가가치 단계	직무/포지션 예시	설명
1단계 (매우 낮음)	단순 사무보조, 데이터 입력, 텔레마케터, 생산직 단순공정	반복 업무, 대체 쉬움, 수익 구조에 직접 기여도 낮음
2단계 (낮음)	일반 행정직, 총무, 인사보조, 콜센터 관리자	내부지원 위주, 전문성은 낮지만 기본 운영 유지 역할
3단계 (보통)	일반 영업직, 회계담당자, 마케터, CS팀장, 팀원급 기획자	성과 기여 있으나 시스템화 어려움, 수익 직결 기여도 중간
4단계 (높음)	전략기획, 기술기획, 제품 매니저, 마케팅 디렉터, IT 개발 리드	회사 성과와 직결되는 실무자 또는 중간 관리자급, 영향력 높음
5단계 (매우 높음)	CEO, CFO, 사업부장, 핵심 연구원, 세일즈 톱퍼포머, 특허/IP 보유자	수익 구조 직접 창출, 전략·시스템 리드, 성과 지배력 보유

2-4 직장인 연봉 상승의 3대 전략

전략	핵심 키워드	구체적 실행방안
1. 실력 강화	전문성, 문제해결력, 생산성	- 직무 관련 자격증/교육 이수 - 프로젝트 실적 쌓기 - 정량화된 성과 지표 확보
2. 포지션 업그레이드	직무이동, 핵심부서 이동, 리더십	- 수익성과 연결된 부서(기획, 영업, 전략, 개발 등)로 이동 - 팀 리더, 파트장 승진 시도 - 직무순환 경험
3. 시장가치 상승	외부 경쟁력, 협상력, 이직가치	- 링크드인/잡포털 등 프로필 관리 - 헤드헌터·이직 제안 확보 - 연봉협상 시 시장가치 활용

2-5 근거 및 출처

분류	참고 자료
부가가치 개념 정의	- 통계청 「산업연관표」 - 한국은행 「국민계정」
산업별 부가가치율	- 산업연구원 (KIEP) 보고서 - OECD STAN Database
직업별 수익성 및 기술 수준	- 한국직업능력연구원 (KEIS) - 고용정보원 「직업정보」 DB
글로벌 경쟁력, R&D 기반 산업	- McKinsey Global Institute 산업 보고서 - Deloitte, PwC 산업 트렌드 리포트
기술집약도 & 노동집약도 분류	- Harvard Atlas of Economic Complexity - WEF(세계경제포럼) 산업 미래성 분석
플랫폼/AI/데이터 산업 등	- CB Insights, Gartner, IDC 산업 전망 리포트

3 소득(수입)의 크기는 인성과 실력 수준이 결정한다.



4 수입(성과) 증대에 필요한 인성 리스트

단위 인성 요소	정의 요약
책임감	결과에 대해 책임지고 끝까지 완수하려는 태도
자기주도성	목표를 스스로 세우고 실천으로 옮기는 능동적 자세
시간관리력	주어진 시간 내에 효율적으로 업무를 계획하고 실행하는 능력
성장지향성	현재에 안주하지 않고 지속적으로 배우고 개선하려는 자세
도전정신	위험을 감수하고 새로운 시도를 두려워하지 않는 태도
전문성 존중 태도	자신의 분야에 대한 깊이와 타인의 전문성에 대한 존중
고객 중심 태도	감정보다 고객의 니즈와 만족을 우선시하는 관계 중심적 태도
신용	말과 행동이 일치하며, 타인으로부터의 신뢰를 유지하려는 노력
친화력	다양한 사람들과 원활하게 소통하고 협업할 수 있는 인간관계 능력
끈기와 인내력	중도에 포기하지 않고 어려움을 견디며 계속 추진할 수 있는 힘

4-2 요약 구조

수준	내용	설명	필요역량 및 필요 자격 예시
Level 4	퍼스널 브랜딩 (CAP)	브랜드화된 실력과 평판	- 자기 분야에서 영향력 있음 - 강의/출판/콘텐츠 제작 경험 - SNS, 유튜브, 저작물 등 대중적 채널 운영 - 공신력 있는 수상 경력 또는 인증
Level 3	태도/마인드	지속적 성과를 위한 자세	- 회복탄력성 - 책임감 있는 자세 - 고객 지향 마인드 - 자발적 목표 설정 및 실행 → 인성진단 (예: 10개 인성요소 기반 평가)
Level 2	스킬	실행력과 실천 역량	- 실제 수행 능력 (경험 기반) - 문제 해결력 - 팀워크, 협업능력 - 성과 중심 도구/툴 활용 능력 → 포트폴리오 또는 과제 기반 평가
Level 1	지식	기본 이론과 정보	- 자격증, 교육 이수증 - 이론 지식 테스트 - 관련 분야 기초 이해도 → 온라인 이론시험, 퀴즈, 학습완료율 등
기반	인성	성장 기반, 실력 유지 에너지	- 10가지 핵심 인성 요소 진단 - 자기인식, 동기부여 - 장기 목표 설정 능력 → 자기체크형 + 질문형 진단 시스템